



Software Engineering Übung 3

Softwareprozesse

1 Informationen

1.1 Daten

- Ausgabe: Di. 21.11.2006
- Abgabe: So. 03.12.2006
- Besprechung: Fr. 08.12.2006

1.2 Formales

Die Dateien, welche zu Ihrer Abgabe gehören, müssen in eine .zip-Datei gepackt werden (Diagramme und andere Dokumente als PDF, Quellcode als Textdateien in einem separaten Unterverzeichnis). Die Abgabe erfolgt per Email an cramer@ifi.unizh.ch und an smeier@ifi.unizh.ch.

1.3 Gruppen

Die Übung ist in 3er Gruppen zu lösen. Falls die Aufgaben aufgeteilt wurden, muss klar ersichtlich sein, wer welchen Teil bearbeitet hat. Alle Gruppenmitglieder müssen über alle Teile Auskunft geben können.

2 Aufgabenstellung

Die folgende Uebung bezieht sich auf die Fallstudie, welche mit der Uebung 2 ausgegeben wurde.

2.1 Analyse der Systemkomponenten (3 Punkte)

Identifizieren Sie in groben Zügen die Systemteile/Komponenten, welche entwickelt werden sollen. Gehen Sie davon aus, dass alle Anforderungen, welche in Uebung 2 durch den Kunden gestellt wurden, umgesetzt werden müssen. Treffen Sie zudem Annahmen über weitere Komponenten, die allenfalls für das System nötig sind und beschreiben Sie diese ebenfalls.

2.2 Prozessmodell (7 Punkte)

- a. Diskutieren Sie die Eignung von ergebnisorientierten Phasenmodellen, die Eignung von Wachstumsmodellen und die Eignung eines agilen Softwareprozesses hinsichtlich der Verwendung in dem anstehenden Software-Projekt. Wägen Sie Vor- und Nachteile jedes Prozessmodells ab und Begründen Sie diese.
- b. Falls Sie sich für ein Wachstumsmodell entscheiden, benötigen Sie einen Lieferplan, der beschreibt in welcher Reihenfolge die identifizierten Komponenten (siehe Aufgabe 2.1) entwickelt und ausgeliefert werden. Erstellen Sie einen solchen Lieferplan.
- c. Welches Prozessmodell wählen Sie gemäss den Überlegungen, welche Sie unter a. gemacht haben, aus? Begründen Sie Ihre Entscheidung.

2.3 Meilensteine (5 Punkte)

Definieren Sie nun die Meilensteine für Ihr gewähltes Prozessmodell. Geben Sie für jeden Meilenstein an, wie sie die Erreichung des Meilensteins überprüfen können. Begründen Sie Ihre Entscheidung.

2.4 Prototyping (5 Punkte)

Untersuchen Sie, in welchen Phasen Ihres gewählten Softwareprozesses (siehe Aufgabe 2.2.c) und für welche Komponenten (siehe Aufgabe 2.1) es Sinn macht, Prototypen einzusetzen. Geben Sie jeweils an, um welche Art von Prototyp es sich handelt. Begründen Sie Ihre Aussagen.